



# Composer Themen-Spot Texturen



## BILDER FÜR DIE OBERFLÄCHEN VON GEOMETRIEN

Mit Texturen können Sie einer Geometrie zu mehr Realismus verhelfen. In diesem Themen-Spot klären wir über die Möglichkeiten auf, die sich für Illustration und Animation aus Texturen und dem Textur-Workshop ergeben.

### Inhalte des Trainings

- Was ist eine Textur?
- Wie muss eine sinnvolle Textur beschaffen sein?
- Texturen anwenden auf Geometrien
- Einstellen von Texturen, verschieben, drehen
- Wie geht man mit Texturen auf runden Geometrien um?
- Der Workshop Texturen
- Texturen in Animationen anwenden

### Voraussetzungen

Der Teilnehmer sollte ein gutes Wissen in der Anwendung des Composers besitzen und mindestens 3 Monate Erfahrung im Umgang mit Akteuren und deren Eigenschaften haben.

### Schulungsumfang

2 Stunden

### Hard- und Software Voraussetzungen

- Sie nutzen Ihre eigene Workstation.
- Wir empfehlen eine 2-Bildschirmlösung.
- Installierte Composer-Lizenz.
- Aktueller Web-Browser.

### Ablauf

Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine Einladung via WebEx. Zum angegebenen Zeitpunkt nutzen Sie den beigefügten Einwahl-Link um an der Sitzung teilnehmen zu können.

### Kosten

**110 €** je Teilnehmer

Für mehrere Teilnehmer eines Unternehmens, erfragen Sie bitte unsere Rabattstaffel.

Mit der Buchung einer Schulungsmaßnahme erhalten Sie außerdem die Möglichkeit unsere Handbücher mit einem Rabatt von 15% zu erwerben.

### Sonstiges

Sie erhalten nach der Schulung ein Teilnahmezertifikat als PDF zugesandt.

Rückfragen zum Training bitte an [info@krenko.de](mailto:info@krenko.de)

